

# Programmer en C++

5 Jours

- Introduction
- Du C au C++
- L'héritage
- Compléments syntaxiques
- Les classes et objets
- Constructeurs et copie
- La gestion des exceptions
- La surcharge des opérateurs
- Les modèles de classes et de fonctions
- La Standard Template Library
- Les entrées-sorties
- Les « smart pointers »